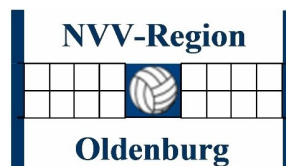


# Jugendregionsmeisterschaften



**2010 / 2011**  
**-Regionsjugendwart-**

## Durchführungsbestimmungen

Durchführungsbestimmungen für die Regionsjugendmeisterschaften Mädchen/Jungen in der Region Oldenburg

### Allgemeine Informationen

Spieljahr	Jugend U20 (A)	Jugend U18 (B)	Jugend U16 (C)	Jugend U14 (D)	Jugend U13 (E)	Jugend U12 (F)
2010/2011	01.01.1992	01.01.1994	01.01.1996	01.01.1998	01.01.1999	01.01.2000

Spielberechtigt im jeweiligen Alterswettbewerb sind Spielerinnen und Spieler, die am Altersstichtag oder später geboren sind.

Das Alter muss grundsätzlich mit dem gelben DVV-Jugend-Spielerpass nachgewiesen werden. Da die Jugendmeisterschaften in Turnierform ausgetragen werden, ist ein Nachreichen von Spielerpässen nicht möglich.

Vor Beginn des Turniers müssen die vollständig ausgefüllte Mannschaftsmeldeliste, Spielerpässe und Schiedsrichterausweise bei der Wettkampfleitung abgegeben werden.

**Eine Teilnahme von Mixed-Mannschaften ist nicht möglich.**

Jahrgang	männlich	weiblich	Feldgröße (L/B)	Antennen-Abstand	Spielerzahl
A-Jugend	2,43 m	2,24 m	18m x 9m	9m	6 : 6
B-Jugend	2,35 m	2,24 m	18m x 9m	9m	6 : 6
C-Jugend	2,24 m	2,20 m	18m x 9m	9m	6 : 6
D-Jugend	2,15 m	2,15 m	14m x 7m	7m	4 : 4
E-Jugend	2,10 m	2,10 m	12m x 6m	6m	3 : 3
F-Jugend	2,10 m	2,10 m	9m x 6m	6m	3 : 3

## 2.) Ergänzende Hinweise (Sonderbestimmungen)

### a. Mannschaftsmeldeliste

- Der Mannschaftsverantwortliche muss vor Turnierbeginn, eine verbindliche Mannschaftsmeldeliste, zusammen mit den Spieler- und Schiedsrichterpässen bei der Turnierleitung abgeben. Nach Beendigung des Turniers können die Spieler- und Schiedsrichterpässe wieder empfangen werden. **Die Mannschaftsmeldelisten sind zusammen mit den Anschreibebogen an den Regionsjugendwart zu senden.**

### b. Liberoeinsatz

- **Der Einsatz eines Libero ist erst ab der U 18 erlaubt.**

### c. Sonderbestimmungen für die U 14

- Das Spielfeld ist 14 m lang und 7 m breit. Der Antennenabstand beträgt 7 m.
- Eine Mannschaft besteht aus 4 Spielern, 3 Vorderspieler und 1 Hinterspieler.
- Einer Mannschaft sind bis zu 8 Auswechslungen je Satz erlaubt.  
(Jeder Spieler darf einmal aus- und wieder eingewechselt werden.)
- Eine Mannschaft darf pro Spiel 8 Spieler aus der Mannschaftsmeldeliste auf dem Spielberichtsbogen eintragen.
- Eine Mannschaft darf pro Turnier 12 Spieler auf der Mannschaftsmeldeliste eintragen.
- Es gibt keinen Libero.
- Es gibt keinen taktischen Positionswechsel. Der Aufgabespieler ist der Hinterspieler.
- Es gibt keinen Hinterspielerangriff oberhalb der oberen Netzkante.
- Erzielt eine Mannschaft bei eigenem Aufschlag zwei Punkte in Folge, so rotiert die Aufschlag gebende Mannschaft um eine Position und behält das Aufschlagsrecht.
- Es gibt keine gemischten Mannschaften.

### d. Sonderbestimmungen für die U 13

- Das Spielfeld ist 12 m lang und 6 m breit. Der Antennenabstand beträgt 6 m.
- Eine Mannschaft besteht aus 3 Spielern.
- Einer Mannschaft sind bis zu 6 Auswechslungen je Satz erlaubt.
- Eine Mannschaft darf pro Spiel 6 Spieler aus der Mannschaftsmeldeliste auf dem Spielberichtsbogen eintragen.
- Eine Mannschaft darf pro Turnier 12 Spieler auf der Mannschaftsmeldeliste eintragen.
- Es gibt keinen Libero.
- Es gibt keinen taktischen Positionswechsel.
- Erzielt eine Mannschaft bei eigenem Aufschlag zwei Punkte in Folge, so rotiert die Aufschlag gebende Mannschaft um eine Position und behält das Aufschlagsrecht.
- Es gibt keine gemischten Mannschaften.

### e. Sonderbestimmungen für die U 12

- Das Spielfeld ist 9 m lang und 6 m breit. Der Antennenabstand beträgt 6 m.
- Eine Mannschaft besteht aus 3 Spielern.
- Einer Mannschaft sind bis zu 6 Auswechslungen je Satz erlaubt.
- Eine Mannschaft darf pro Spiel 6 Spieler aus der Mannschaftsmeldeliste auf dem Spielberichtsbogen eintragen.
- Eine Mannschaft darf pro Turnier 12 Spieler auf der Mannschaftsmeldeliste eintragen.
- Es gibt keinen Libero.
- Es gibt keinen taktischen Positionswechsel.
- Erzielt eine Mannschaft bei eigenem Aufschlag zwei Punkte in Folge, so rotiert die Aufschlag gebende Mannschaft um eine Position und behält das Aufschlagsrecht.
- Es gibt keine gemischten Mannschaften..

## 3.) Sätze

Alle Spiele der A- bis F-Jugend in der Vorrunde, Halbfinale und Finale werden über **zwei Gewinnsätze** gespielt. Entscheidungssatz im Tie-Break bis 15 zwei Punkte führen, nicht bei 17 beendet.

Alle Spiele der A- bis F-Jugend in **4er Gruppen**, werden in der Vorrunde über zwei Sätze, Überkreuzvergleich, Halbfinale und Finale über **zwei Gewinnsätze** gespielt. Entscheidungssatz im Tie-Break bis 15 zwei Punkte führen, nicht bei 17 beendet.

## 4.) Startgelder

Für die 1. Runde Regionsjugendmeisterschaft **5,00 Euro**

### **Bemerkung:**

**Da den Veranstalter die Startgelder zur Verfügung stehen, sollte der Ausrichter den Kinder und Jugendlichen eine Aufmerksamkeit zukommen lassen.**

## 5.) Schiedsrichter

Für die Turniere der 1. Runde und Endrunde muss der 1. Schiedsrichter bei der **U20 bis U16**-Jugend im Besitz einer gültigen C-Lizenz sein. Für die Turniere der **U14-, U13-, und U12**-Jugend sollte eine Lizenz vorliegen.  
Die Schiedsrichter der teilnehmenden Mannschaften sind auf der Mannschaftsmeldeliste anzugeben.

## 6.) Spielberichtsbogen u. Mannschaftsmeldelisten

Da die Spiele der 1. Runde auf Regionsebene Pflichtspiele sind, ist der normale Spielberichtsbogen zu nutzen und ordnungsgemäß auszufüllen. Für die **U20 bis U16**-Jugend ist der normale Spielberichtsbogen (ohne Durchschrift) und für die **U14-, U13-, und U12**-Jugend der entsprechende Spielberichtsbogen des **NVV** zu benutzen.  
Die Spielberichtsbogen für die **U14-, U13-, und U12**-Jugend stehen im Internet unter **www.nvv-online.de Download** zur Verfügung.  
Die Wettkampfleitung sollte nicht korrekt ausgefüllte Spielberichtsbogen an den 1. Schiedsrichter zurückgeben. Sonst der Strafgedkatalog hierfür zur Anwendung kommt.  
Spielberichtsbogen und Mannschaftsmeldelisten sind nach dem Turnier an den Regionsjugendwart zu schicken.

## 7.) Jugendspielordnung

**Änderung der Anlage 2 Landesspielordnung (LSO); Jugendspielordnung (JSO) vom 24. Mai 2008**